

Curriculum Vitae

Emre Batman

Leer me beter kennen via
mijn **portfolio** website
mynameisbatman.com





Emre Batman

"I create things I'm proud of, and I enjoy the process of making them."

Persoonlijke informatie

Woonplaats

Rotterdam

Geboorte datum

4 mei 1998

Telefoon nummer

06 24796815

Email

emrebatman98@outlook.com

LinkedIn

linkedin.com/in/emrebatman/

Mijn vaardigheden

Software & Tools

Figma
Framer
Adobe Premiere Pro
Adobe Illustrator
Adobe InDesign
Adobe Photoshop
Canva
Capcut
HTML/CSS

Design & UX/UI

Tekenen
Usability Testing
Wireframing
User Research
Interaction Design
Prototyping

Soft Skills

Creativiteit
Empathie
Probleemoplossend
Communicatie
Kritisch denken
Oog voor detail
Zelfstandig werken
Aanpassingsvermogen

Talen

Nederlands
Engels

Opleidingen

sep 18 Hogeschool Rotterdam

nov 25 **Communication and Multimedia Design Bachelor**

Gespecialiseerd in UX-design, UI-design, interactieontwerp en digitale productontwikkeling. Uitgevoerd van gebruikersonderzoek door middel van interviews, observaties, analyses en gebruikerstesten om behoeften en knelpunten in kaart te brengen. Ontwikkeld van wireframes, user flows, storyboards en interactieve prototypes op basis van gebruikersinzichten en ontwerpdoelstellingen. Toegepast van user-centered design methodieken om gebruikersbehoeften en bedrijfsdoelen te vertalen naar digitale oplossingen. Samengewerkt in multidisciplinaire projecten waarin onderzoek, conceptontwikkeling, validatie en ontwerp centraal stonden.

sep 14 Albeda College

jul 17 **Juridische Medewerker MBO-4**

Kennis opgedaan in juridisch onderzoek, dossierbeheer, contractbeheer, juridische procedures, advisering en geschillen oplossen. Ondersteund bij contractbeheer, administratieve taken, het oplossen van personeelsgerelateerde problemen en het uitvoeren van juridische werkzaamheden. Ervaring met professionele communicatie en het verstrekken van juridisch advies. Stage gelopen binnen sociaal juridische dienstverlening en HR-management.

Ervaring

nov 22 SportCity

dec 25 **Hospitality/Gym medewerker**

feb 25 BlueBirde Media

jul 25 **UX-designer** afstudeerstagiair

Als UX Designer afstudeerstagiaire gewerkt aan De Bestel App (DBA), gericht op het versterken van de zichtbaarheid en profilering van kleine restaurants zodat zij hun eigen identiteit beter kunnen tonen en herkenbaar blijven voor klanten. Uitgevoerd van gebruikersonderzoek om gebruikersbehoeften, knelpunten en kansen binnen het platform in kaart te brengen. Ontwikkeld van wireframes, storyboards en een mid-fidelity prototype om ideeën visueel en interactief uit te werken. Samengewerkt met stakeholders om iteratief te testen, feedback te verwerken en het ontwerp te optimaliseren tot eindconcept

okt 19 Stichting Cem, ACCR

jun 25 **Voorzitter**

Bepalen over de visuele en communicatieve huisstijl en leiden van het communicatieplan, inclusief de externe presentatie van activiteiten, ontwikkelingen en events via social media. Aansturen van verschillende teams en gecoördineerd van de samenwerking tussen communicatie, design en organisatie, met verantwoordelijkheid voor de interne en externe presentatie van de stichting. Leiden van vergaderingen, opstellen van doelen en bewaken van de voortgang binnen de organisatie, terwijl ik de stichting vertegenwoordig naar externe organisaties, samenwerkingen en relaties onderhoud en beslissingen neem gericht op groei en doelstellingen.

jan 24

jun 25

Grafisch vormgever

Ontwikkelen van visuele communicatie, promotiemateriaal en marketingcontent, inclusief marketingvideo's voor evenementen, campagnes en activiteiten van de stichting. Beheren van de communicatiekanalen en verstrekken van de online en offline visuele identiteit en zichtbaarheid van de organisatie. Bepalen en uitvoeren van marketingtactieken om de betrokkenheid en bereik van de doelgroep te vergroten. Bijdragen aan de organisatie van evenementen en het creëren van consistente visuele content om ledenbetrokkenheid te versterken.

okt 21

jun 25

Bestuurslid

Bijdragen aan beleidsvorming en interne organisatie binnen het bestuur van de stichting, en samenwerken met andere bestuursleden om de continuïteit en doelstellingen van de organisatie te waarborgen. Ondersteunen bij het plannen en uitvoeren van activiteiten en processen binnen de stichting.

okt19

dec23

Cursussen

Figma Prototyping
User Centered Design
HTML & CSS
Fotografie

Hobby's

Voetballen
Tekenen
Gaming
Gitaar spelen
Krachttraining

apr 24
jul 24

Heem

Grafische vormgever en communicatie

Onderzoeken en indentificeren van relevante bedrijven en organisaties voor het toneelstuk Trektocht, waarbij contactgegevens zijn verzameld en potentiële samenwerkingspartners zijn benaderd om publieksbereik te vergroten. Structureren, categoriseren en analyseren van organisaties op basis van type, locatie en doelgroep om gerichte outreach en doelgroepsegmentatie mogelijk te maken. Bijdragen aan marketing- en communicatiestrategie door het opbouwen van een gestructureerde database ter ondersteuning van gerichte campagnes en publieksactivatie via social media en directe benadering.

sep 21
feb 22

Sonamu b.v.

Ux-designer stagiaire

Ontwerpen van UX- en UI-oplossingen voor diverse digitale producten, waaronder een platform voor rijinstructeurs en een NFT-gameproject. Zelfstandig wireframes, user flows, visual designs en interactieve prototypes ontwikkelen op basis van gebruikersbehoeften en projectdoelstellingen. Vormgeven van concepten en gebruikerservaringen binnen meerdere projecten, met creatieve vrijheid. Feedback van stakeholders verwerken en ontwerpen iteratief verbeteren om de gebruiksvriendelijkheid en kwaliteit van de eindproducten te verhogen.

Projecten

feb 25
jul 25

De Bestel App | Story Bites Afstudeerproject

Een nieuw digitaal platform als eerlijk alternatief voor grote bezorgdiensten zoals Thuisbezorgd en Uber Eats. Het biedt kleine en middelgrote restaurants lage commissies, meer grip op hun online zichtbaarheid, klantrelaties en verdienmodel via een cloudgebaseerd bestelsysteem, reserveringen, kassasoftware, maatwerkwebsites, QR-integraties en klantenservice. Uitvoeren van gebruikersonderzoek via interviews en analyse; vertaald naar persona's, user flows en prioriteiten. Ontwikkelen van wireframes, storyboards en mid-fidelity prototype; meerdere iteraties op basis van usabilitytesting. Samenwerken met stakeholders om ontwerp af te stemmen op horeca-ondernemers en eindklanten.

feb 25
jul 25

ACCR | Jongeren community

Geleiden branding binnen ACCR als voorzitter van het jongerenbestuur, gericht op het werven en activeren van een nieuwe jongeren community uit de regio Rijnmond en het opbouwen van een nieuw jong bestuur als opvolging van het bestaande bestuur. Ontwikkelen en uitvoeren van de communicatiestrategie, visuele huisstijl en social media aanpak om jongeren te bereiken, interesse te wekken en betrokkenheid te vergroten. Organiseren van brainstormsessies en sessies met jongeren om behoeften te analyseren, ideeën te verzamelen en engagement te stimuleren, evenals het creëren van momenten en activiteiten om onderlinge verbinding en communityvorming te versterken. Inrichten en begeleiden van het onboardingproces, ondersteunen van de overdracht naar nieuwe bestuursleden en samenwerken met het oudere bestuur om continuïteit te waarborgen en een duurzame kern (core team) van nieuwe jongeren op te bouwen.

dec 25
feb 25

Pixgard | NFT Game

Ontwerpen van een NFT-gebaseerde RPG game-ervaring waarin spelers unieke digitale characters kunnen kopen, upgraden en personaliseren met behulp van cryptocurrency binnen een interactieve spelwereld. Vertalen van gameconcept en user experience naar player journeys, game flows en interactieve prototypes met focus op engagement, progression systems en character customization. Vormgeven van een immersieve gebruikerservaring waarin verzamelen, upgraden en verkennen centraal staan binnen een visueel rijke gameomgeving. Iteratief verbeteren van concepten op basis van feedback om speelbaarheid, duidelijkheid en betrokkenheid van spelers te optimaliseren.

okt 21
jan 22

Rijpunt | Rijkschool Management Platform

Ontwerpen van een all-in-one digitaal platform voor rijinstructeurs en rij scholen, gericht op het centraliseren van lessen, leerlingenbeheer, financiële administratie, lespakketten, agenda en betalingen binnen één systeem. Vertalen van gebruikersbehoeften naar een gestructureerde productervaring door het ontwerpen van dashboards, user flows en modulaire functionaliteiten voor o.a. planning, leerlingbeheer, financiële overzichten en boekingen. Vormgeven van een overzichtelijk en efficiënt systeem met focus op dagelijkse workflows van rijinstructeurs en duidelijke communicatie met leerlingen. Iteratief verbeteren van wireframes en interactieve prototypes op basis van feedback om gebruiksgemak, structuur en operationele efficiëntie te optimaliseren.